# PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11) Publication number:

59-106037

(43) Date of publication of application: 19.06.1984

(51) Int.CI.

G06F 3/037

G09G 1/06

(21) Application number: 57-217439

(71) Applicant : MATSUSHITA ELECTRIC IND CO LITO

(22) Date of filing:

10.12.1982

(72) Inventor : ASAHARA SHIGEO

NOMURA KAZUO

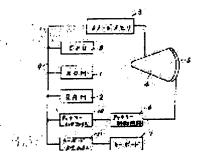
SAGISHIMA NORIYUKI

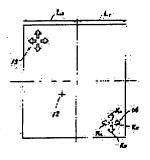
#### (54) PATTERN DISPLAY DEVICE

## (57) Abstract:

PURPOSE: To make the provision of a cursor moving direction input device on the screen of a pattern display monitor unnecessary, by displaying arrow keys for designation of the cursor moving direction on the screen of the pattern display monitor.

screen of the pattern display monitor. CONSTITUTION: A CPU8 checks the current position of a cursor 12. In this case, an arrow key 14 out of arrow keys 13 and 14 is displayed selectively because the cursor exists on the left half screen. When it is detected by a touch key 5 that one of arrows KUWKR is detected, cursor information in an image memory 3 is so updated that the cursor 12 is moved in the designated direction by a basic unit length. If it is discriminated that the cursor 12 exists on the right half screen, the arrow key 13 is displayed, and cursor information in the memory 3 is updated. After updating information, another routine is executed, or it is checked directly whether the current position of the cursor is on the right half screen or not. Thus, the device is made small-sized.





## LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision

# Best Available Copy

THIS PAGE BLANK (USPTO)

# (JP) 日本国特許庁(JP)



# ①特許出願公開

# ⑩ 公開特許公報 (A)

昭59-106037

⑤Int. Cl.<sup>3</sup> G 06 F 3/037

G 09 G

識別記号

庁内整理番号 7010—5B 7923—5C 砂公開 昭和59年(1984)6月19日

発明の数 1 審査請求 未請求

(全 4 頁)

# **匈**図形表示装置

②特 願 昭57-217439

1/06

②出 願 昭57(1982)12月10日

⑩発 明 者 浅原重夫

門真市大字門真1006番地松下電

器産業株式会社内

仰発 明 者 野村和男

門真市大字門真1006番地松下電 器産業株式会社内

仰発 明 者 鷺島敬之

門真市大字門真1006番地松下電

器産業株式会社内

切出 願 人 松下電器産業株式会社

門真市大字門真1006番地

個代 理 人 弁理士 森本義弘

明 細 舊

1. 発明の名称

図形表示装置

2. 特許請求の範囲

8. 発明の詳細な説明

産業上の利用分野

本発明は図形表示モニタ画面上にカーソルを表

示する図形表示装置に関する。.

従来例の構成とその問題点

従来、この種の技質ではカーソルの移動方向には、タブル・ラックが、、ジョイステックの入力が、ではカーンが、ではカーンがでは、カーンがでは、カーンがでは、カーンがでは、カーンがでは、カーンがでは、カーンがでは、カーンがでは、カーンがでは、カーンがでは、カーンがでは、カーンができる。では、カーンがでは、カーンがでは、カーンがでは、カーンがでは、カーンがでは、カーンがでは、カーンがでは、カーンがでは、カーンがでは、カーンがでは、カーンができる。では、カーンがでは、

## 発明の目的

本発明は図形表示モニタ画面上にカーソル移動方向指定用のアローキー(arrow key)を表示して図形表示モニタ画面上にカーソル移動方向入力装置を設けずとも済むようにして装置の小型化ならびに視認性の向上を図ると共に、図形表示モニタ

画面上に前記アローキーを表示したことによるカーソル移動方向入力操作性の低下を防止することのできる図形表示装置を提供することを目的とする。

# 発明の構成

### 実施例の説明

以下、本発明の一実施例を第1図~第3図に基

ド(7)からの入力慣報を RAM (2)に取り込むように作用する。

次に、CPU (8)、 ROM (1) の概成を第2図、第3図に基づいてより詳しく説明する。

第2図は図形設示モニタ(4)の表示画面を示す。 [+] がカーソル似で、画面の左上と右下にそれぞ れカーソル移動方向入力用のアローキーの切が図 形表示モニタ(4)によつて映し出されている。なお、 この実施例では、アローキーのと40とが同時に面 面上に映し出されることはない。また、アローキ - U3 04 はそれぞれ、上向き矢印Ku、下向き矢印Ko、 左向き矢印KL、右向き矢印Kgからなる。第8図は アローキーロとO4の選択ならびに矢印 Ku ~Ka の うちの何れかが操作されたことを検出してカーソ ル似を指示された方向へ移動させる場合の CPU (8) の処理ルーチンを示す。先ず、 CPU (8) はカーソル 62の現在位置が面面の右半面〔第2図の区間Li〕 に存在するか否かをチェック [a-1] し、第2図の 場合にはカーソルロが左半面(第2図の区間L<sub>2</sub>) に存在しているため、アローキーは44のうちの画

づいて説明する。

第1図は本発明による図形表示装置の全体の構 成を示す。 (1) は図形表示プログラムと入力処理プ ログラムおよびその他の制御プログラムを格納す る読出し専用メモリ〔以下、 ROM と称す〕、⑵は 作業用データを記憶するランダムアクセスメモリ 〔以下、RAMと称す〕、③は表示図形情報および カーソルを表示する場合にはそのカーソル僧報を 保持するイメージメモリ、(4)はイメージメモリ(3) から読出した情報を画像として表示する図形表示 モニタ、⑹は凶形表示モニタ⑷の画面上に貼着さ れた透明型座標検出タッチキー装置本体〔以下、 タッチキーと称す〕、⑥は透明型座標検出タッチ キー装置本体(5)のタツチキー制御回路、(7)はキー ポード、(8) はマイクロプロセツサ〔以下、 CPU と 弥す〕で、データバス(9)を介して ROM (1)、 RAM (2)、c イメージメモリ (3) と接続されて情報を処理してイ ージメモリ(3)の内容を審き換えると共に、タツ チキーインタフエース00、キーポードインタフェ ース印を介してタッチキー制御回路(6)、キーポー

面右下のアローキー 04 を選択的に表示〔a-2〕 し、 アローキー似のうちの矢印 Ku~Kg のうちの何れか が検出されたことをタツチキーインタザフエース ag、タツチキー制御.回路(e)を介してタツチキー(5) から検出すると、矢印 Ku~Kgのうちの何れのもの が指定操作されたかを判別してその指定方向に基 本単位長さだけカーソルのを移動させるようにイ メージメモリ(3) 中のカーソル憎報を更新 (a-8) す る。前記 (a-1) でカーソル口が右半面に存在する と判定された場合には、 [a-2] に代つて画面左上 のアローキーのを表示 [a-4] して [a-3] を実行す る。 (a-3) を突行した後は、他のルーチンを実行 した役かあるいは直接に (a−1) にリターンする。 そして、利用者は必要があれば繰り返して画面上 に表示された矢印 Ku~Ka のうちの何れかを指定し て [a-2] または [a-4] → [a-8] を実行する。

なお、上記実施例ではカーソルのが画面の右半面にあるか否かに応じて(a-2)または(a-4)の一方を実行したが、これはカーソルのが画面の上半分にあるか否かに応じて、上半面にある場合には

アローキー04 を設示し、 一 面にある場合にはアローキー03 を設示するようにしても同様の効果が得られる。

# 発明の効果

以上のように本発明の図形数示されたでは、大口のように本発明の図形数ではは、ないでは、ないでは、ないでは、大口のは、大口のでは、、口のでは、大口のでは、大口のでは、大口のでは、大口のでは、大口のでは、大口のでは、大口のでは、大口のでは、大口のでは、大口のでは、大口のでは、大口のでは、大口のでは、いは、大口のでは、大口のでは、大口のでは、大口のでは、は、大口のでは、大口のでは、大口ので

# 4. 図面の簡単な説明

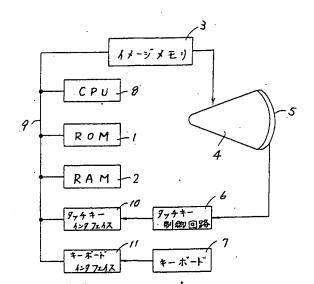
第1図は本発明の図形表示装置の一実施例の構

成図、第2図は第1図のアローキー表示状態を示す画面の平面図、第8図は第1図の要部フローチャート図である。

(1) … 院出し専用メモリ、(2) … ランダムアクセスメモリ、(3) … イメージメモリ、(4) … 図形表示モニタ、(5) … 透明型座 線検出タッチキー装置本体、(6) … タッチキー制御回路、(8) … マイクロプロセッサ(1) … タッチキーインタフェース、(3) (4) … アローキ

代理人 森 本 義 弘

第 / 図



第 2 図

